

九州中学校体育連盟
令和7年度九州中学校体育大会
第55回九州中学校剣道競技大会 申し合わせ事項
＜平成28年度より一部改訂＞

本大会は、（公財）全日本剣道連盟剣道試合審判規則、同細則、同運営要領および（公財）日本中学校体育連盟剣道競技申し合わせ事項ならびに下記の申し合わせ事項により実施する。

【剣道試合・審判規則に関わる事項】

- 1 サポーター等（足袋、テーピング、コルセットを含む）
 - (1) 医療上必要と認められた場合に限り使用を認める。
 - (2) サポーター等は、肘、膝などにつける物を足につけたり、ゴムや革および滑り止めを底に貼ったりした物等の使用は禁止する。
- 2 面
 - (1) 面金を黒塗りにした面など、通常の配色でない面の使用を禁止する。
 - (2) 面乳革は大きさ、模様を含めて華美にならないように配慮し、黒色または紺色とする。
 - (3) 面紐の長さは結び目より40cm以下とする。長い場合は試合の前後で切らせる。面紐の結び目の位置が高く、危険が予測される場合には付け直させる。
- 3 竹刀
 - (1) 平成31年4月1日改正、全剣連剣道試合・審判運営要領「ちくとうの最小直径値の計測方法」による。
 - (2) 不正竹刀を使用した場合は、試合規則第19条1、2、3を適応する。ただし、予選リーグにおいては補員の起用は認めない。決勝トーナメント戦においては、次の試合から補員の起用を認める。
 - (3) 不正竹刀とは「ビニールやセロテープを巻いた物」「異物（先革の芯、柄頭のチギリ以外の物）を混入した物」「検印のない物」を指す。
 - (4) 柄革は、模様等のない無地の物で、滑り止め（ゴム等）がついた物の使用を禁止する。
 - (5) つばについては、革色の物（白色も可）を使用する。それ以外の物を使用している場合は、その場で取り替えさせる。
- 4 公正を害する行為
 - (1) 「変形な構え等の防御態勢」をとった場合は、1回目は「合議」の上、「指導」、2回目以降は「合議」の上、「反則」とする。
 - (2) 試合の公正を害する行為や不当な押し出し、抜き胴への足かけ、「かち上げ」「振り倒し」等の危険な行為に対する反則は厳格にとる。その場合、主審の宣告に際しては教育的配慮により選手にわかるように説明する。
- 5 突き技
禁止として反則とすることもある。（技としては反則とする）
- 6 上段
上段の構えはとらせない。隻腕の選手については専門委員会および監督会議の中で協議する。その際、日本中体連申し合わせ事項解説の「隻腕についての共通理解事項」を参考とする。
- 7 二刀
使用させない。
- 8 片手打ち
有効打突としない。
- 9 試合開始
主審の「始め」の宣告で完全に立ち上がって開始させる。（不適切な場合は指導する）

【試合運営に関わる事項】

- 1 団体戦では、先鋒戦および最後の試合者の対戦の場合、監督・コーチ・選手ともに正座が望ましい。個人戦においての監督・コーチも同じとする。
- 2 監督・コーチ・選手以外の試合場への入場は禁止する。監督・コーチは監督証・コーチ証を付け、選手席に入る。選手席入りに関しては以下のとおりとする。
 - (1) 団体戦 監督は選手席入りする。試合進行の関係上、監督が選手席入りできない場合はコーチのみの選手席入りも可とし、異議申し立ても認める。
 - (2) 個人戦 団体戦と同じとする。
- 3 疑義のある場合は、当該者の試合終了までに監督が（設置してある赤旗を掲げ）その試合場の審判主任もしくは審判長に異議を申し出ることができる。コーチによる異議申し立てはできないが、同チーム生徒の試合が2試合場以上で同時に行われ、監督不在になった場合に限り認める。
- 4 試合場への時計の持ち込み（監督・コーチの腕時計やビデオ、タブレットを含む）、及び監督・コーチからのサインなどによる指示等は禁止する。また、応援は拍手のみとする。
- 5 所作等については、以下の行為は行わない。
 - (1) 団体戦の礼の前後の大声やパフォーマンスなど。
 - (2) 選手交代時の胴や拳のつつきなど。
 - (3) 選手席でのタッチやオーバーアクションなど。
- 6 延長戦は、2分刻みで勝負が決するまで試合を行う。
- 7 予選リーグの成績が3チーム同率の場合、順位決定のための試合順序は次のとおりとする。
 - (1) 第1試合目のチームは、監督による抽選によって決定する。
 - (2) 第2試合目のチームは、(1)の負け残りとする。ただし、(1)が引き分けの場合は当該チームの監督による抽選によって第2試合のチームを決定する。
 - (3) 三者同様の時は、第1試合より行う。この時は、試合順を決めるための抽選はしない。
 - (4) 代表選手は同一者とする。ただし、負傷した場合はこの限りではない。
- 8 団体戦において、選手がオーダー順を誤って試合を行った場合、その試合は無効となり、対戦相手の二本勝ちとなる。その後の試合については正しいオーダー位置に戻して試合を行わせる。ただし試合終了（主審の宣告）後に異議を申し立てることはできない。
- 9 監督・コーチ・選手は所定の場所（競技場内）で待機し、係の指示に従う。選手呼び出し後5分以内に試合場への入場がない場合は棄権とみなし、不戦敗とする。
- 10 選手変更は補員に限り認める。一度退いた選手は、再出場できない。

【その他の事項】

チーム名・チーム章等の刺繍（剣道着・袴）は、大きさ・色を含めて華美にならないように配慮する。所属チーム以外の団体名が記入された剣道着や袴の使用は禁止する。また、試合上判定に支障をきたすような剣道具への刺繍や紋章等をつけない。